

Manual de instrucciones

Dusty vuela y aprende



Impreso en China
91-009646-001 SP

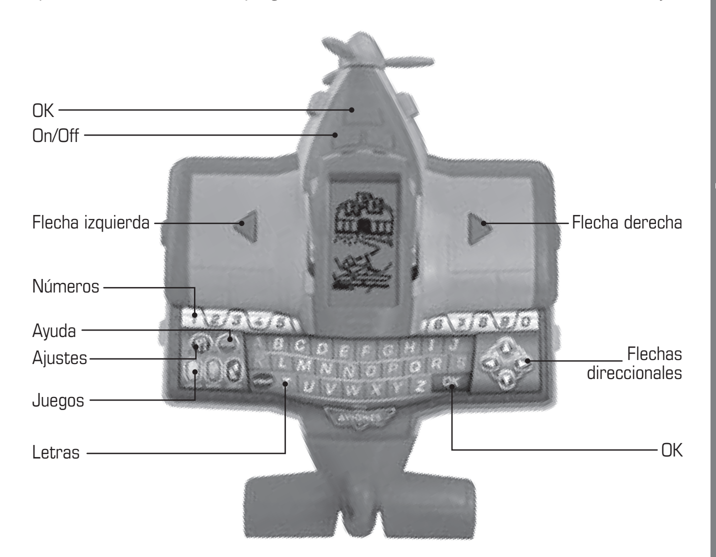
Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es*

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Dusty vuela y aprende** de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Con el avión de Dusty podrán disfrutar de dos formas de juego: en vertical para carreras de aviones, y en horizontal para juegos de aprendizaje. Letras, números, iniciales, a contar y juegos de lógica. Con voces, sonidos y melodías que le animan durante el juego, le encantará unirse a la aventura con Dusty.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Dusty vuela y aprende** de **VTech®**
- 2 ruedas de avión
- Un manual de instrucciones

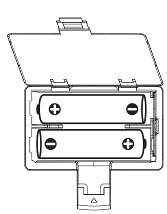
ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS



1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque dos pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



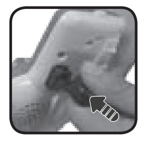


- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

CÓMO COLOCAR LAS RUEDAS

Para evitar que se rompan, las ruedas vienen separadas del juguete.

Cada una tiene una forma diferente, de forma que no se pueden colocar de manera incorrecta. Presione con firmeza hasta oír un clic asegurándose de que no se mueven.



CARACTERÍSTICAS

Modo vertical: carreras de aviones

Con el teclado cerrado, disfrutará de divertidas carreras con Dusty. Use las flechas direccionales para esquivar los otros aviones y guiar a Dusty hasta la meta.

También podrá ver el Álbum de Dusty con imágenes de los personajes y divertidas animaciones.

Modo horizontal: juegos de aprendizaje

Al abrir el teclado, podrá acceder a 12 divertidas actividades a través de 3 categorías: Lengua, Mates y Lógica.

1. On - Off

Presione este botón para encender y apagar el juguete.

2. Inicio 

Pulse este botón para salir de un juego y volver al menú de actividades.

3. OK

Presione OK para confirmar una selección.

4. Flechas derecha e izquierda 

Use las flechas para elegir entre distintas actividades o desplazarse hacia los lados.

5. Teclas de categorías 

Elija a qué tipo de actividad quiere jugar: Lengua, Mates, Lógica.

6. Letras

Pulse las teclas de letras para aprender el orden alfabético o responder a las preguntas de letras.



7. Números

Presione los números para aprenderlos o responder a las preguntas de números.



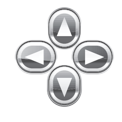
8. Ajustes 

Podrá ajustar el volumen y contraste de la pantalla o elegir entre jugar con o sin música de fondo. Use las flechas direccionales para seleccionar cada apartado.

9. Ayuda 

Pulsa esta tecla para escuchar o ver una pista durante el juego.

10. Flechas direccionales



Use las flechas para elegir entre distintas actividades, después pulse OK para confirmar.

11. OK

Pulse ok para confirmar una selección.

12. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar On.

ACTIVIDADES

MODO APRENDIZAJE

Lengua

01: Vocabulario



Presiona las letras para aprender a identificarlas y descubrir palabras nuevas.

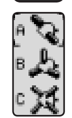


02: Escuela de vuelo



En esta actividad aprenderá las letras mayúsculas y minúsculas.

03: Las hélices



Ayuda a Dusty a elegir las hélices adecuadas para la carrera. Usa las flechas direccionales para seleccionar la hélice con la letra correcta y pulsa OK para confirmar.

04: Vuelos rápidos



En su entrenamiento, Dusty tiene que encontrar los objetos y personajes que le indican. Usa las flechas direccionales y pulsa OK para confirmar.

05: Supergasolina



Necesitamos llenar el depósito de Dusty. Une las letras mayúsculas y minúsculas para poder continuar.



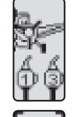
Mates

06: Números



El equipo de Dusty se está preparando y necesitan saber cuántas piezas de repuesto tienen que llevar. Pulsa los números para ayudarles.

07: Número de surtidor



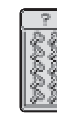
Llena el depósito de gasolina en el surtidor que te piden. Usa las flechas direccionales y pulsa OK para confirmar.

08: Grande o pequeño



Algunas partes del avión se tienen que reparar. Decide cuál se necesita y pulsa OK para confirmar.

09: A contar



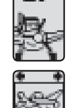
Cuenta los tornillos y las bujías que necesita el equipo de Dusty. Pulsa o elige el número correcto y pulsa OK para confirmar.

Lógica

10: Sonidos para relajar



Dusty tiene miedo a las alturas y escucha música para relajarse. Escucha la melodía inicial y encuéntrala después entre 3 fragmentos diferentes.

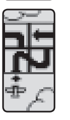


11: Las sombras



Une las sombras de cada vehículo para entrenar a Dusty en agudeza visual.

12: Trucos Top



Cada pirueta tiene cuatro partes que se han desordenado. Elige las que estén mal colocadas con las flechas direccionales y pulsa OK para intercambiarlas de posición. Cuando el circuito esté completo, Dusty podrá seguir con su entrenamiento.

MODO AVIÓN

13: Competición aérea



¡Vamos a competir! Ayuda a Dusty a ganar la carrera y guíale por el cielo. Usa las flechas direccionales para no chocar con otros competidores.

14: El álbum de Dusty



Diviértete viendo imágenes y animaciones de los personajes y amigos de la película “Aviones”.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.